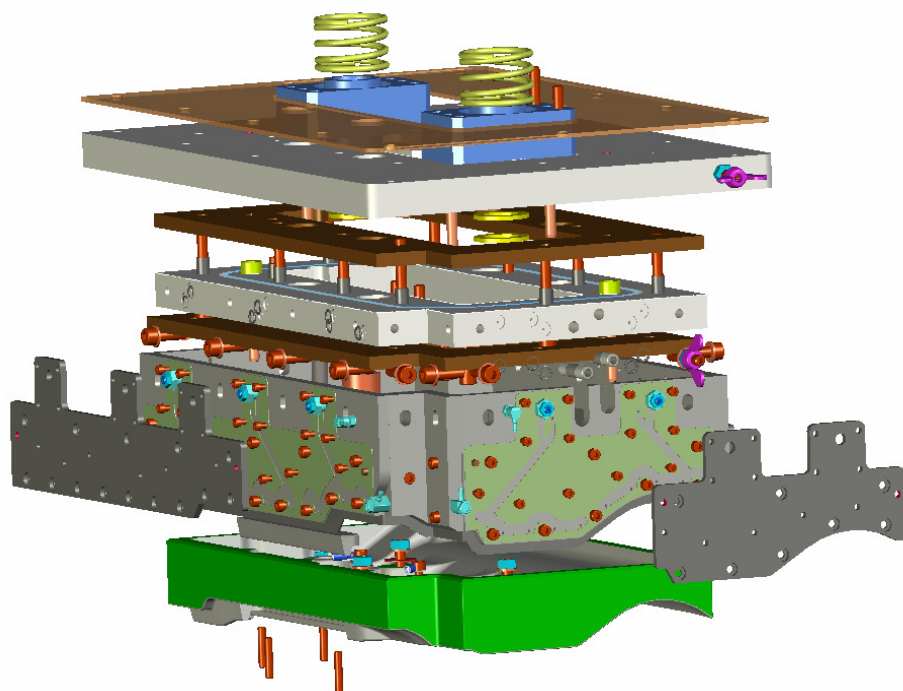


Anleitung eDrawings (Version 2008)

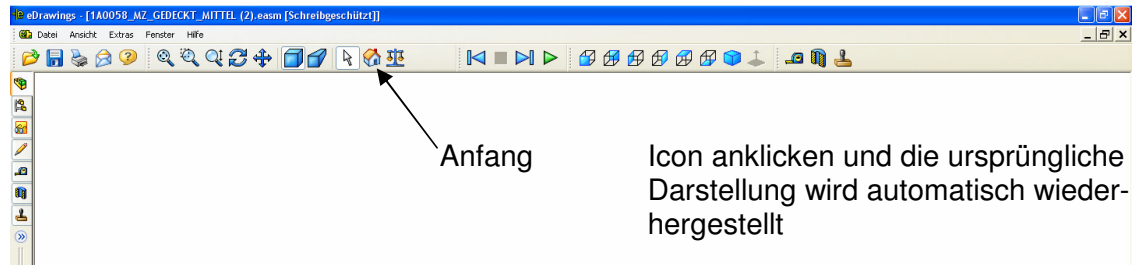


Inhaltsverzeichnis

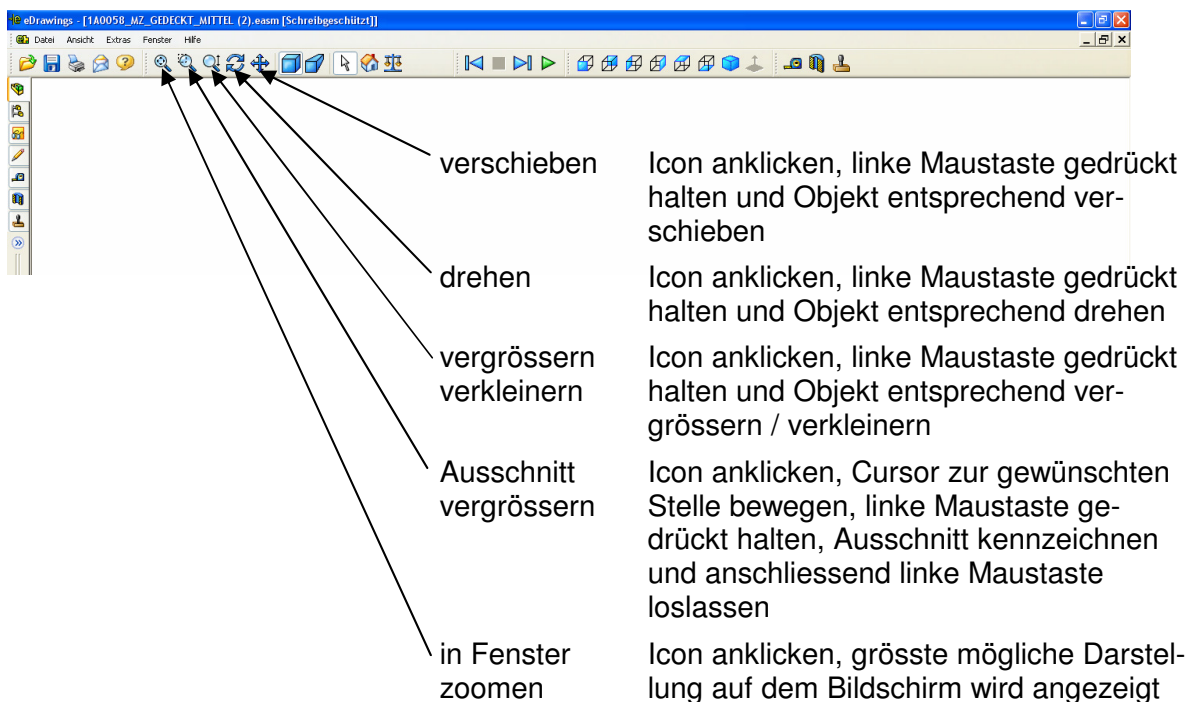
1 DIE ERSTEN SCHRITTE (“EINFACH“)	2
1.1 WIEDERHERSTELLUNG DER AUSGANGSSITUATION	2
1.2 DREHEN, VERSCHIEBEN, VERGRÖSSERN / VERKLEINERN	2
1.3 VEREINFACHTE VERSION VERSCHIEBEN, DREHEN UND VERGRÖSSERN / VERKLEINERN	2
2 ANSICHTEN	3
2.1 SCHATTIERT / LINIERT	3
2.2 NORMALE UND PERSPEKTIVISCHE ANSICHT	3
2.3 VERSCHIEDENE, ABGESPEICHERTE ANSICHTEN	4
3 ERWEITERTE FUNKTIONEN (“VOLLSTÄNDIG“)	4
3.1 OBJEKTE (KOMPONENTEN) AUSBAUEN	4
3.2 LÄNGS- UND QUERSCHNITTE	5
3.3 MESSEN	5
3.4 KONFIGURATION (NASS-, TROCKEN- ODER GEBRANNTZUSTAND)	6
3.5 NOTIZEN, VERMERK UND BEMERKUNGEN LESEN	7
3.6 NOTIZEN, VERMERK UND BEMERKUNGEN ERSTELLEN.....	7

1 Die ersten Schritte (“einfach“)

1.1 Wiederherstellung der Ausgangssituation



1.2 Drehen, Verschieben, Vergrössern / Verkleinern

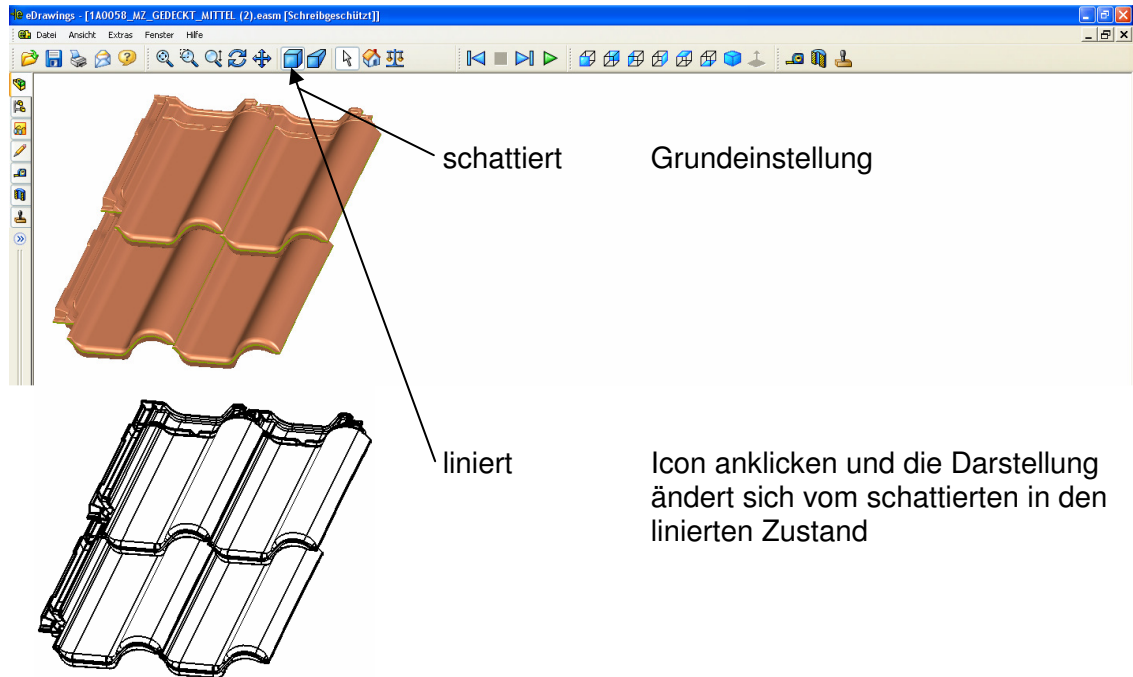


1.3 Vereinfachte Version verschieben, drehen und vergrössern / verkleinern

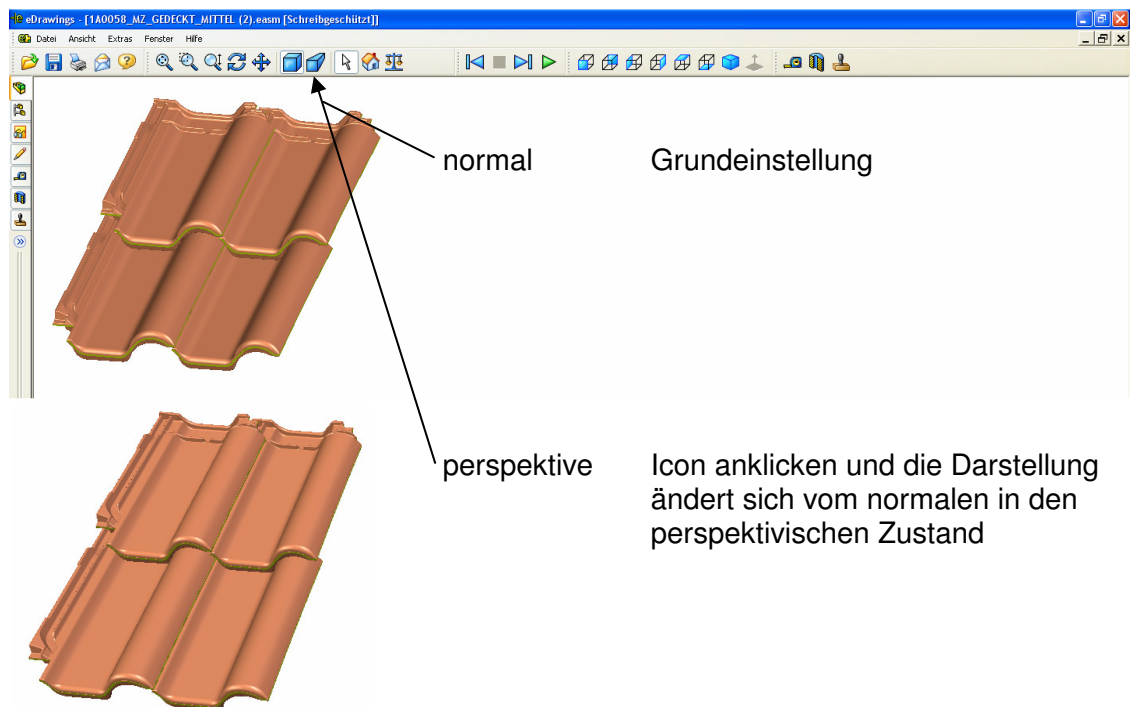
- | | |
|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| verschieben | ctrl – Taste, dann mittlere Maustaste drücken und gedrückt halten |
| drehen | mittlere Maustaste drücken und gedrückt halten |
| vergrössern / verkleinern | shift – Taste, dann mittlere Maustaste drücken und gedrückt halten (besitzt ihre Maus ein Rad als mittlere Maustaste, kann durch drehen ebenfalls vergrössert oder verkleinert werden) |

2 Ansichten

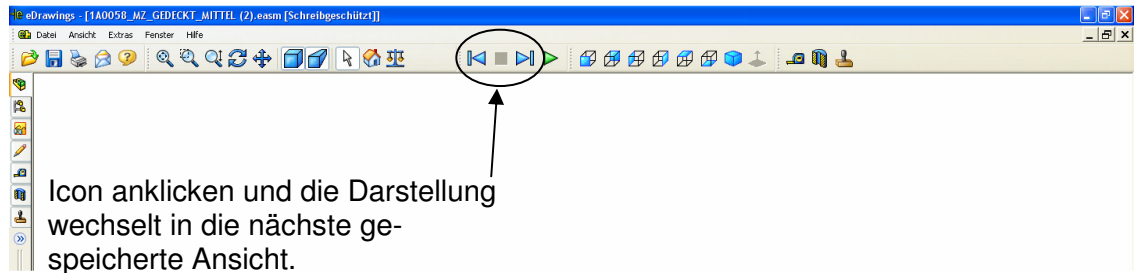
2.1 Schattiert / Liniert



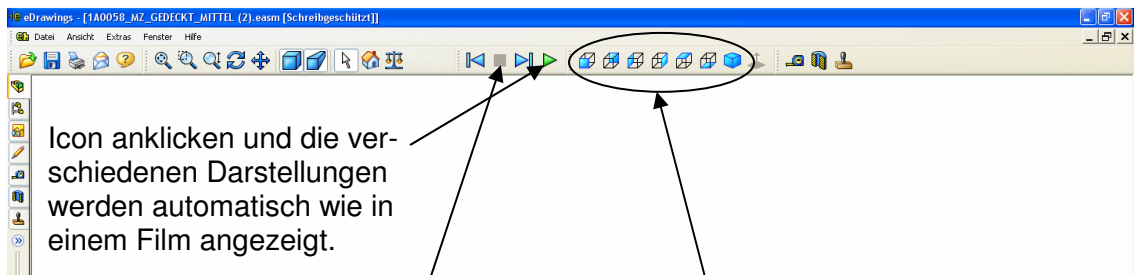
2.2 Normale und perspektivische Ansicht



2.3 Verschiedene, abgespeicherte Ansichten



Icon anklicken und die Darstellung wechselt in die nächste gespeicherte Ansicht.



Icon anklicken und die verschiedenen Darstellungen werden automatisch wie in einem Film angezeigt.

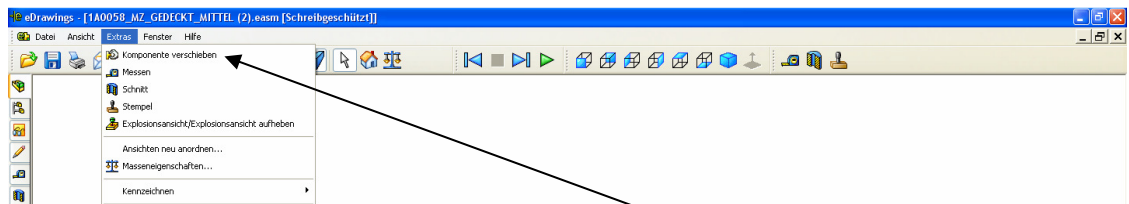
Möchten Sie den Ablauf beenden, klicken Sie auf das "stop" Icon

Folgende Ansichten können direkt angewählt werden:

- vorne, hinten, links, rechts, oben, unten und die Ansicht isometrisch

3 Erweiterte Funktionen ("vollständig")

3.1 Objekte (Komponenten) ausbauen

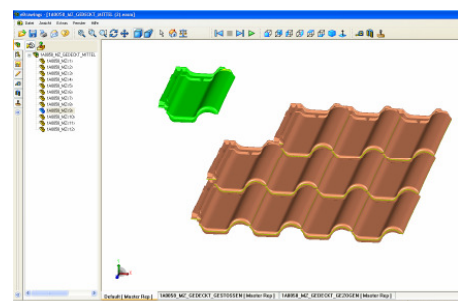


Unter „Extras“ „Komponente verschieben“ anklicken und der Cursor wechselt von einem Peil zu einer Hand. Verschieben Sie die „Hand“ auf das auszubauende Objekt, klicken Sie auf die linke Maustaste. Das Objekt wird „grün“ und durch das bewegen der Maus lässt es sich verschieben.

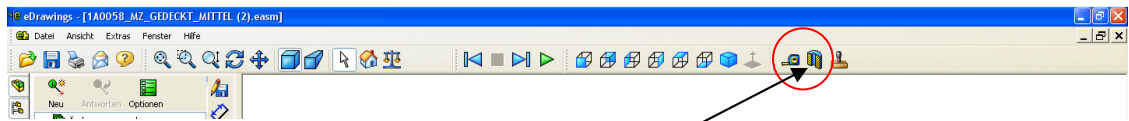
An der gewünschten Position klicken Sie erneut auf die linke Maustaste. Das Objekt wechselt von der „grünen“ auf die ursprüngliche Farbe und bleibt an der neuen Position.

Wird „Komponente verschieben“ erneut angeklickt, wird die Funktion „Komponente verschieben“ deaktiviert.

Möchten Sie die Ausgangssituation wieder herstellen, gehen Sie wie unter 1.1 beschrieben vor.



3.2 Längs- und Querschnitte



Icon anklicken und der Querschnitt wird angezeigt

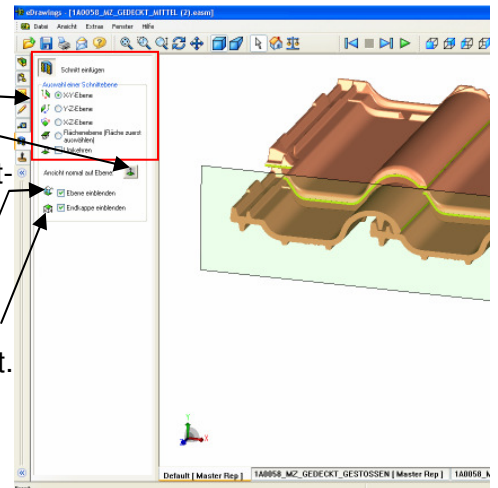
Verschiedene Schnittebenen entsprechend auswählen.

Querschnitt vertikal und horizontal ausrichten.

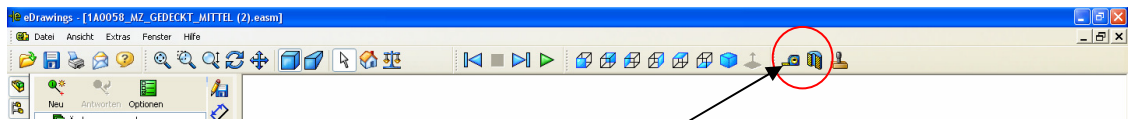
„Ebene einblenden“ muss aktiv sein, um die Schnittebene zu verschieben. Mit der linken Maustaste (gedrückt halten) die Ebene auswählen und entsprechend verschieben.

„Endkappe einblenden“ muss aktiviert sein, damit der Dachziegel als „vollen“ Materialschnitt erscheint.

Um den Bereich Querschnitt wieder zu verlassen, das entsprechende Icon deaktivieren



3.3 Messen



Messen wird nicht beschrieben. Benötigen Sie Informationen, bitten Wir Sie uns zu kontaktieren.

3.4 Konfiguration (Nass-, Trocken- oder Gebranntzustand)

Über die Konfiguration können Sie die Dachziegel in den verschiedenen Produktionszuständen begutachten und überprüfen. Zwei Möglichkeiten stehen zur Auswahl:

Über die Registerauswahl können Sie zwischen den einzelnen Zuständen auswählen

Default = Nasszustand, die weiteren sind entsprechend beschriftet.

Klicken Sie zusätzlich das Icon „Komponenten“ an, dadurch haben Sie folgende weitere Möglichkeiten:

Wie bereits unter Punkt 3.1 haben Sie auch hier wieder das Icon „Komponente verschieben“ zur Verfügung

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf einen Dachziegel.

Der Dachziegel leuchtet grün auf und wenn Sie die rechte Maustaste anklicken geht ein zusätzliches Fenster auf.

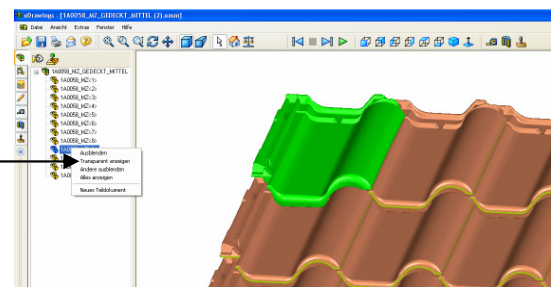
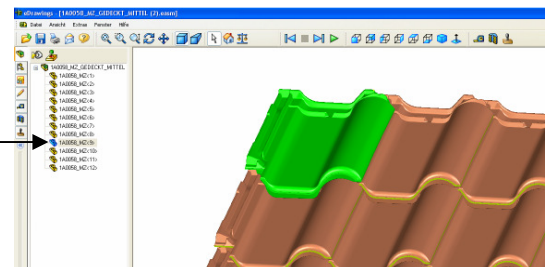
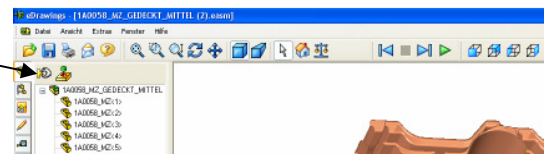
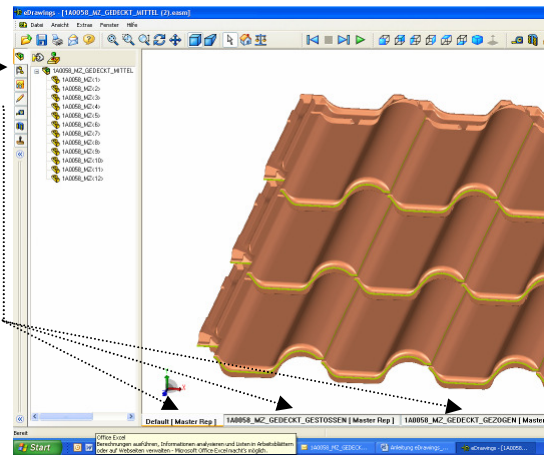
Sie haben nun die Möglichkeit den Dachziegel:

- transparent
- ausgeblendet

anzuzeigen oder in den schattierten Zustand zurück zu ändern.

Der gewählte Zustand bleibt ebenfalls auch für Überprüfungen und Betrachtungen im Längs- oder Querschnitt erhalten.

So ist man in der Lage das Dachbild in sämtlichen möglichen eingedeckten Varianten und in jeder zugänglich gemachten Ecke zu betrachten und zu kontrollieren.



3.5 Notizen, Vermerk und Bemerkungen lesen

Hilfsmittel zur Kommunikation zwischen Ihnen und uns, das heisst für Erklärungen können Notizen beigefügt werden.

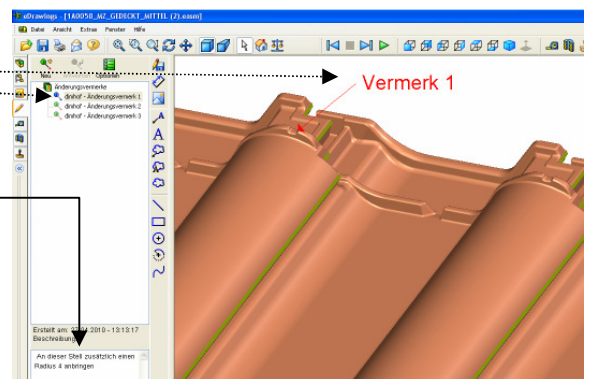
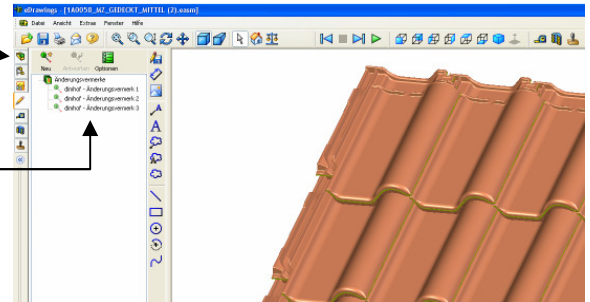
Klicken Sie auf das Icon „Kennzeichnen“

Im „Modellbaum“ wird der Name des Verfassers mit den entsprechenden Vermerken ersichtlich.

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den ersten Änderungsvermerk und die Ansicht auf dem Bildschirm dreht sich automatisch in die notwendige Position.

Im unteren Fenster wird der dazugehörige Text ersichtlich

Nun kann Ein Vermerk nach dem Andern durchgeschaut und entsprechend kommuniziert werden.



3.6 Notizen, Vermerk und Bemerkungen erstellen

Sie sind ebenfalls in der Lage Vermerke hinzuzufügen, zu speichern und per E-Mail wieder an uns zu retournieren.

1. Positionieren Sie den gewünschten Bereich entsprechend auf Ihrem Bildschirm.
2. Wählen Sie eines der möglichen Vermerk-Symbole
3. Positionieren Sie den Cursor exakt an der richtigen Stelle, klicken Sie auf die linke Maustaste und Bezeichnen und Nummerieren Sie den Vermerk entsprechend
4. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf den grünen Hacken und platzieren Sie den Vermerk zur gewünschten Position und durch erneutes klicken der linken Maustaste wird die Platzierung beendet.
5. Fügen Sie den entsprechenden Kommentar hinzu. Ihr Name mit entsprechendem Vermerk wird automatisch hinzugefügt.

